



## CRIANÇAS E JOVENS

### REGULAMENTO 2026

#### O QUE SÃO?

As Animações de Verão são uma iniciativa da Junta de Freguesia de Carnide que consiste num programa organizado com carácter educativo, cultural, desportivo e recreativo, com o objectivo de proporcionar a todas as Crianças/Jovens férias diferentes preenchidas com actividades variadas, em convívio com outras Crianças/Jovens, com o devido acompanhamento e é uma resposta às necessidades das famílias.

#### A QUEM SE DESTINA?

Destinam-se a Crianças/Jovens com idades compreendidas entre os 3 e os 16 anos (frequência do JI ao 3.º Ciclo).

#### COMO SÃO ORGANIZADOS OS GRUPOS?

Dependendo das inscrições recebidas, que irão determinar a organização e preenchimento dos autocarros, poderá haver grupos constituídos por crianças e jovens de valências diferentes. Ainda dependendo das inscrições recebidas e dependendo da organização e preenchimento dos autocarros, poderá haver grupos constituídos por crianças e jovens que se inscreveram em locais de saída diferentes.

Ou seja, **poderão ser formados grupos que incluam crianças e jovens de diferentes valências (idades) e diferentes locais (bairros).**

#### EM QUE CONSISTE O PROGRAMA?

O programa de cada turno é composto por idas à praia de manhã, à piscina e tardes com actividades variadas: ateliers, museus, parques, cinema, teatro e actividades desportivas. O primeiro dia é passado na freguesia com dinâmicas para conhecimento dos grupos de participantes.

#### OS ENCARREGADOS DE EDUCAÇÃO TÊM CONHECIMENTO DO PROGRAMA?

No primeiro dia de cada turno, o programa do turno com todas as informações importantes estará afixado na escola e poderá ser entregue, caso solicite. Os programas serão, ainda, colocados no site da Junta.

#### QUEM ACOMPANHA AS CRIANÇAS/JOVENS?

A realização das Animações de Verão compreende, no mínimo, a existência da seguinte equipa: 1 coordenador, 1 animador por cada conjunto de 5 a 8 participantes (menores de 10 anos), 1 animador por cada conjunto de 8 a 10 participantes (entre os 10 e os 16 anos). Pode existir ainda um reforço na equipa através de voluntários. Por cada criança com necessidade de saúde especiais (mediante avaliação), a equipa é reforçada com um recurso humano. A selecção e recrutamento dos recursos humanos necessários ao funcionamento do programa é da responsabilidade da Junta de Freguesia. Os participantes são permanentemente acompanhados, de forma a garantir a sua segurança.



### OS PARTICIPANTES TÊM SEGURO?

É feito um seguro de acidentes pessoais.

Em caso de acidente, os Encarregados de Educação serão informados de imediato, pelo que é fundamental manterem os contactos actualizados junto da equipa.

### COMO POSSO, EM CASO DE NECESSIDADE, CONTACTAR O MEU EDUCANDO?

Os encarregados de educação, sempre que necessitarem, podem contactar presencialmente o coordenador de manhã ou ao final do dia. Em caso de urgência, podem contactar por telemóvel.

### PORQUE É IMPORTANTE OS ENCARREGADOS DE EDUCAÇÃO CUMPIREM AS REGRAS?

O sucesso desta iniciativa depende da colaboração dos encarregados de educação, através do cumprimento das regras, nomeadamente no que se refere a horários e materiais que podem ou não levar.

### E SE OS PARTICIPANTES NÃO CUMPIREM AS REGRAS?

Os participantes têm o dever de cumprirem com as regras de funcionamento das Animações de Verão, sobre as quais são previamente informados e esclarecidos. Caso não o façam e avaliado o nível de incumprimento, serão responsabilizados e terão consequências, que podem passar pela suspensão temporária ou anulação de frequência das Animações de Verão.

### QUAIS SÃO OS HORÁRIOS?

A hora de entrega das Crianças/Jovens é entre as 8h e **as 8h10**, no recinto escolar. O fim das actividades está marcada para as 17h30. Os pais que necessitarem poderão inscrever o seu educando no prolongamento que funciona até às 19h com o custo de 5€/semana. Não existe a possibilidade de prolongamento para os Jovens de 3.º ciclo.

### ONDE É QUE AS CRIANÇAS/JOVENS SÃO ENTREGUES?

**As Crianças/Jovens serão entregues no recinto escolar seleccionado no acto da inscrição, de acordo com os horários explicados no ponto anterior.** Por uma questão logística e de segurança, não serão aceites quaisquer Crianças/Jovens durante os percursos e/ou nas actividades. A título de excepção, a partir do momento em que entram nos autocarros e até às 8h20 as crianças poderão ser entregues ao coordenador. Não se espera por ninguém, por isso, devem chegar cedo para as equipas orientarem os grupos para entrarem nos autocarros.

### O QUE É QUE O MEU EDUCANDO TEM DE LEVAR?

No primeiro dia é entregue o material de identificação, 1 t-shirt, 1 boné e 1 pulseira.

É **obrigatório** a Criança/Jovem trazer a t-shirt todos os dias. Se desejarem podem adquirir outras t-shirts (5 euros), junto dos coordenadores. O chapéu é recolhido pelo animador no final de cada dia. Pede-se ao encarregado de educação para que não retire a pulseira. O participante deverá trazer o fato de banho vestido todos os dias. O protector solar deve ser aplicado sempre em casa e tem de vir na mochila para os animadores irem reforçando ao longo do dia.

Devem trazer sempre na mochila: protector solar, garrafa de água, toalha, chinelos e lanches. Podem ainda trazer: muda de roupa e saco para a roupa molhada. Identificar toda a roupa e objectos com o nome da Criança.

**A t-shirt e o boné, são materiais obrigatórios todos os dias. A sua ausência implica a NÃO participação nesse dia.**



### O QUE É QUE O MEU EDUCANDO NÃO PODE LEVAR?

**Não é permitido levar brinquedos, acessórios ou objectos de valor, jogos ou equipamentos electrónicos.** No dia da piscina não podem levar acessórios: as Crianças/Jovens que levem brincos, pulseiras, fios, anéis, etc não podem entrar na água, é uma regra da piscina. A Junta de Freguesia não se responsabiliza pela perda, furto ou destruição de objectos pessoais que a Criança/Jovem traga. Não será permitida a utilização de telemóvel durante o horário das Animações de Verão.

### COMO É GARANTIDA A ALIMENTAÇÃO?

A Junta de Freguesia garante a alimentação fornecida ao longo do programa. Por turno, poderão existir dias em que as refeições são na cantina e outros no exterior, conforme o que será indicado no programa entregue aos Encarregados de Educação no primeiro dia do turno. Todos os dias devem levar 2 lanches excepto nos dias de piscina que será apenas necessário 1 lanche para a manhã. Não devem trazer bolos com creme ou outros alimentos que se estraguem com o calor, leites, garrafas de vidro ou latas. A ementa consta no programa do turno.

### QUE INFORMAÇÕES OS ENCARREGADOS DE EDUCAÇÃO DEVEM TRANSMITIR À EQUIPA?

Deverão transmitir todo e qualquer dado importante relativo ao seu educando, nomeadamente no que se refere a quem o vai buscar, doenças, alergias, intolerâncias alimentares, medicação, incapacidades ou quaisquer outras características que possam condicionar ou limitar a actividade do mesmo. É fundamental preencher no formulário e informar a equipa, um contacto de emergência e o nome de quem está autorizado a ir buscar a criança.

### QUAL A DATA LIMITE PARA O PAGAMENTO?

O pagamento tem de ser feito na totalidade até ao dia **31 de Maio** preferencialmente por Referência Multibanco. Para pagamento presencial, agradecemos o contacto para: [alexandra.figueiredo@jf-carnide.pt](mailto:alexandra.figueiredo@jf-carnide.pt)

**A Junta de Freguesia reserva o direito de anular automaticamente e sem aviso prévio, as inscrições que não tenham sido regularizadas.**

### VAI HAVER REUNIÕES DE PAIS?

Vão realizar-se Reuniões de Pais para explicação do funcionamento das Animações de Verão e esclarecimento de todas as questões. As datas e locais serão divulgadas atempadamente.

O presente regulamento será disponibilizado no site da Junta de Freguesia.

### INFORMAÇÕES GERAIS

JUNTA DE FREGUESIA DE CARNIDE  
Largo das Pimenteiras, 6 1600-576 Lisboa | T. 217 121 330 |  
[anossajunta@jf-carnide.pt](mailto:anossajunta@jf-carnide.pt) | [www.jf-carnide.pt](http://www.jf-carnide.pt)  
HORÁRIO DA SECRETARIA DA JUNTA DE FREGUESIA  
De 2.<sup>a</sup> a 6.<sup>a</sup> feira, das 9h às 12h e das 14h às 17h